

BASEADO NO
PERCURSO A

MANUAL COM
REMISSÕES PARA
TODOS OS
RECURSOS MULTIMÉDIA
DO PROJETO

RESOLUÇÕES
DE EXERCÍCIOS
DO MANUAL
E DO CADERNO
DE ATIVIDADES
PARA PROJETAR

40 TAREFAS
ADICIONAIS
EXCLUSIVAS
PARA O
PROFESSOR

PLANOS
DE AULA

 **Texto**
Faz escola consigo.

www.texto.pt

Linha de Apoio ao Professor

707 231 231

978111129279



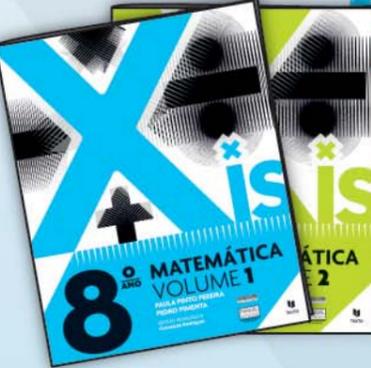
MATEMÁTICA

8 ^o
ANO

 **Texto**
Faz escola consigo.

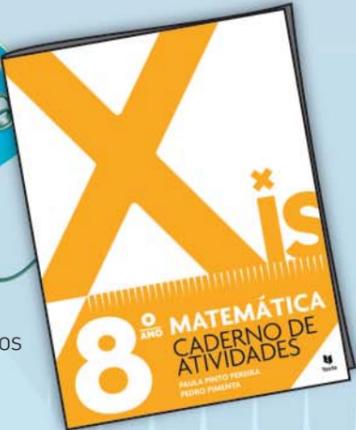
PARA O ALUNO

MANUAL DO ALUNO



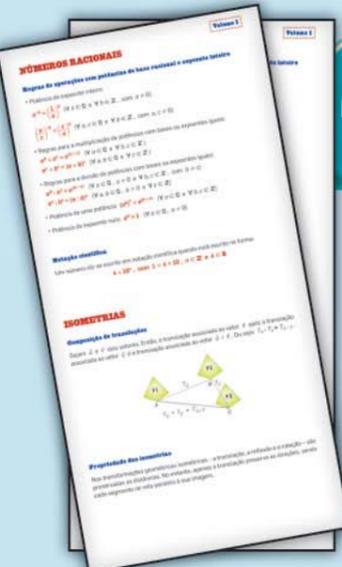
- Estrutura simples, facilitadora da aprendizagem.
- Baseado no percurso A.
- Mais de 45 tarefas e 400 exercícios de natureza diversificada.

CADERNO DE ATIVIDADES



- 21 pares de fichas diferenciadas (A e B).
- Sínteses, exercícios resolvidos e exercícios propostos.

FORMULÁRIOS OFERTA



- Um por cada volume.
- Contêm o essencial dos conteúdos estudados.

MANUAL MULTIMÉDIA



20 MANUAL MULTIMÉDIA

- Conjuga o manual em formato digital com recursos multimédia de apoio ao aluno.

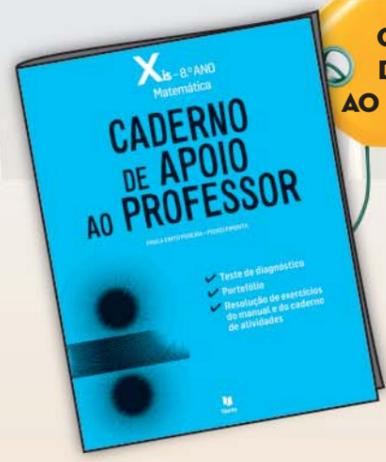
EM EXCLUSIVO PARA O PROFESSOR

MANUAL DO PROFESSOR



- Manual em 2 volumes, certificado pela SPM.
- Informação lateral para o professor, com soluções e sugestões metodológicas.
- Remissões para todos os materiais disponibilizados na Aula Digital.

CADERNO DE APOIO AO PROFESSOR



- Informações sobre os percursos de aprendizagem.
- Apresentação de todos os componentes do projeto.
- Teste de diagnóstico e materiais para a elaboração de um portefólio.
- Resolução de exercícios do manual e de todas as fichas do Caderno de Atividades.

PLANOS DE AULA



- Planos que contemplam a articulação de todos os recursos do projeto.
- Disponíveis em formato editável na Aula Digital.

LIVRO DE TAREFAS



- 40 tarefas alternativas ou complementares às existentes no manual.
- Objetivos, sugestões metodológicas e soluções para cada tarefa.
- Tarefas disponíveis em formato editável na Aula Digital.

AULA DIGITAL DO PROFESSOR



Aula digital na internet em www.x8.te.pt

20 AULA DIGITAL

- Componente multimédia totalmente integrada com o manual.
- Vasto conjunto de recursos: animações, aplicações em Geogebra, etc.
- Resolução de exercícios do manual e de todas as fichas do Caderno de Atividades.
- Planos de aula e tarefas em formato editável.
- Preparação de aulas para exploração com projetor ou em quadro interativo.
- Banco de testes interativos para projeção em sala de aula, impressão ou envio aos alunos.